

---

# A kispályás labdarúgás játékszabályai 2010

---



Mór Városi Labdarúgó Szövetség  
(MOVLSZ)  
8060 Mór Szent István tér 6.

---

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010 MEGJEGYZÉS A JÁTÉKSZABÁLYOKHOZ

---

## Rendelkezés

---

A Mór Városi Labdarúgó Szövetség játékvezetői bizottsága fenntartja magának a jogot arra, hogy a kispályás labdarúgás játékszabályait év közben bármikor kiegészítheti, módosíthatja, illetve egyes részeit törölheti, amelyet email formájában közöl a csapatvezetőkkel a hatályba lépés előtt legalább 7 nappal.

A szabálykönyv el nem olvasása (illetve tudomásul nem vétele, be nem tartása, tartatása) nem mentesíti a felelősség és a szabályok alól a csapatokat, csapatvezetőket, illetve a játékosokat.

Egyéb nem szabályozott kérdésekben az MLSZ által kiadott „A labdarúgás játékszabályai” szabálykönyve az irányadó, illetve a játékvezetői bizottság maga dönt a játékszabályok alapelveinek megtartása mellett.

Érvényes: 2010. április 4.-től visszavonásig.

---

## Jelmagyarázat

---

A szabályzatban a következő jelöléseket használjuk:

| Az egyszerű vonal vagy **piros szín** a legutóbbi változásokat jelöli.

\* Kivéve, ha a 8. szabály (A játék kezdete és újraindítása) „Speciális körülmények” fejezete másként nem rendelkezik.

---

## Rövidítések

---

IFAB - INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATION BOARD  
FIFA - FÉDÉRATION INTERNATIONALE DE FOOTBALL ASSOCIATION  
UEFA - UNION OF EUROPEAN FOOTBALL ASSOCIATIONS  
MLSZ – MAGYAR LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG  
MALL – MAGYAR LABDARÚGÓ LIGA  
MOVLSZ – MÓR VÁROSI LABDARÚGÓ SZÖVETSÉG

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## TARTALOMJEGYZÉK

1. szabály	A játéktér
2. szabály	A labda
3. szabály	A játékosok száma
4. szabály	A játékosok felszerelése
5. szabály	A játékvezető
7. szabály	A mérkőzés időtartama
8. szabály	A játék kezdete és újraindítása
9. szabály	A labda játékban és játékon kívül
10. szabály	A gól
11. szabály	A kapukidobás
12. szabály	Szabálytalanságok és sportszerűtlenségek
13. szabály	Szabadrúgások
14. szabály	A büntetőrúgás
15. szabály	A bedobás, oldalrúgás
16. szabály	A kirúgás
17. szabály	A szögletűrúgás

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 1.SZABÁLY - A JÁTÉKTÉR

---

### A játéktér borítása, felülete

---

A versenykiírásnak (szabályoknak) megfelelően természetes és mesterséges borításon is lehet mérkőzéseket játszani. A játéktér borításának anyaga lehet salak, fű, műfű, műanyag, parketta, beton és aszfalt is. A játéktér felületének simának, egyenletesnek kell lennie.

---

### Méretek

---

A játéktérnek téglalap alakúnak kell lennie. Az oldalvonal hosszának nagyobbnak kell lennie a kapuvonal hosszánál.

Hosszúság: minimum 38 méter,  
maximum 42 méter.

Szélesség: minimum 18 méter,  
maximum 22 méter.

---

### A játéktér jelölései

---

A játéktér vonalak jelölik. Ezek a vonalak ahhoz a területhez tartoznak, amelyet határolnak.

A két hosszabb határoló vonalat oldalvonalnak, a két rövidebb vonalat kapuvonalnak nevezzük.

Minden vonal legfeljebb 12 cm széles.

A játéktér mértani középpontjában van a kezdőpont.

---

### A cserezóna

---

A kispadok felőli oldalvonalra merőlegesen, a felezővonalától mindkét irányban 3 méter távolságra, egyenként 80 cm-es vonalat kell húzni (40 cm a pályán belül és 40 cm a pályán kívül).

---

### A sarokpontok

---

A sarokpontok az oldalvonalak és a kapuvonalak metszéspontjában vannak. A játéktéren nincs sarokív.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 1.SZABÁLY - A JÁTÉKTÉR

---

### A büntetőterület

---

A játéktér mindkét végén büntetőterület helyezkedik el a következők szerint:  
A kapufák külső szélétől mérve, egy 6 méter sugarú körívet kell húzni a játéktérre befelé, a kapufák magasságáig. Ezek a körívek, a kapuvonallal párhuzamos egyenessel vannak összekötve. E vonalakkal és a kapuvonallal határolt területet büntetőterületnek nevezzük.

Mindkét büntetőterületen kívül egy büntetőpontot kell megjelölni 7 méterre a kapuvonal középpontjától a kapufák között és azoktól egyenlő távolságra.

---

### A kapuk

---

Mindkét kapuvonal közepén egy kaput kell elhelyezni.

A kapuk két függőleges kapufából állnak, amelyek a sarokponttól egyenlő távolságra vannak, és egy vízszintes keresztléccel vannak összekötve.

A kapufák közötti távolság 3 méter, a keresztléc alsó éle 2 méterre van a földtől.

Mindkét kapufa és a keresztléc szélessége és vastagsága legfeljebb 12 cm. A kapufák, a keresztléc és a kapuvonal azonos szélességű. Hálók rögzíthetők a kapukhoz és a kapu mögött a földhöz, megfelelően kifeszítve, úgy hogy ne zavarja a kapust.

---

### Biztonság

---

A kapukat biztonságosan kell a talajhoz rögzíteni. Hordozható kapuk csak akkor használhatók, ha eleget tesznek ennek a követelménynek is.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 1.SZABÁLY - A JÁTÉKTÉR

---

### A MOVLSZ döntvényei

---

#### 1. döntvény

Ha a keresztléc elmozdul vagy eltörik, a játékot meg kell állítani, amíg helyre nem állítják, vagy nem szerelnek fel újat. Ha a javítás nem lehetséges a mérkőzést be kell szüntetni. Nem szabad a keresztlécet kötéllel helyettesíteni. Ha a keresztléc javítható, a mérkőzés játékvezetői labdával folytatódik azon a helyen, ahol a labda a játék megszakításakor volt \* (ld. 2. oldal).

#### 2. döntvény

A kapufa és a keresztléc fából, fémből vagy más engedélyezett anyagból készülhet. A kapufák és a keresztléc alakja (keresztmetszete) négyzet, téglalap, kör vagy ellipszis lehet, és nem veszélyeztetheti a játékosokat.

#### 3. döntvény

Nem engedélyezett semmilyen hirdetés (akár tárgyi, akár vetített) a játéktéren és annak felszerelési tárgyain (beleértve a kapuhálókat és az általuk határolt területet) attól az időponttól, amikor a csapatok a játéktérre lépnek, addig, amíg a félidei szünetben elhagyják azt, és attól az időponttól, amikor újra a játéktérre lépnek, a mérkőzés végéig. Semmilyen idegen felszerelést (kamerák, mikrofonok, stb.) nem lehet ezekhez a tárgyakhoz hozzárősíteni.

#### 4. döntvény

Semmilyen hirdetés nem helyezhető el a talajon a technikai zónában, továbbá a játéktéren kívül az oldalvonalától 1 méteres körzetben. Nem helyezhető el hirdetés a kapuvonal és a háló között.

#### 5. döntvény

A MOVLSZ, a csapatok vagy más testületek logójának vagy emblémájának valós vagy virtuális másolatát tilos a játéktéren és annak felszerelési tárgyain elhelyezni a játék ideje alatt, ahogy azt a 3. döntvény leírja...

#### 6. döntvény

A sarokponttól való 5 méteres távolság megjelölhető a kapuvonalra merőlegesen a játéktéren kívül ez a jel, ami a szögletűgás elvégzése esetén biztosítja az előírt távolság betartását.

#### 7. döntvény

A szögletűgásnál a sarokpontra kell helyezni a labdát.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 2.SZABÁLY – A LABDA

---

### Tulajdonságok és méretek

---

A labda:

- gömbölyű,
  - bőrből, vagy más alkalmas anyagból készülhet,
  - a kerülete 70 cm-nél nem több és 68 cm-nél nem kevesebb (5-ös labda),
  - a mérkőzés kezdetén a súlya nem több 450 g-nál és nem kevesebb 410 g-nál,
  - a benne lévő levegőnyomás (tengerszinten) 0,6 – 1,1 atmoszféra (600 – 1100 g/cm<sup>3</sup>) között van.
- 

### Alkalmatlanná vált labda helyettesítése

---

Ha a labda a mérkőzés folyamán kipukkad, vagy alkalmatlanná válik:

- a játékot meg kell szakítani,
- a játékot a cserelabda leejtésével kell folytatni azon a helyen, ahol az előző labda alkalmatlanná vált \* (ld. a 2. oldal).

Ha a labda, akkor pukkad ki, vagy válik alkalmatlanná, amikor nincs játékban, kezdőrúgásnál, szögletűgásnál, szabadrúgásnál, büntetőrúgásnál vagy bedobásnál, berúgásnál:

- a játékot ennek megfelelően kell folytatni.

A labdát a mérkőzés folyamán csak a játékvezető engedélyével lehet cserélni.

---

### A MOVLSZ döntvényei

---

#### 1. döntvény

A bajnoki vagy kupamérkőzéseken csak olyan labdák használhatók, amelyek megfelelnek a 2. szabályban meghatározott minimális technikai követelményeknek.

A MOVLSZ által rendezett mérkőzéseken olyan labdák használata javasolt, amelyeken fel van tüntetve az alábbi megnevezések egyike:

- A hivatalos „FIFA APPROVED” („a FIFA által jóváhagyott”) jelzés.
- A hivatalos „FIFA INSPECTED” („a FIFA által ellenőrzött”) jelzés.
- IMS „International Matchball Standard” („Nemzetközi mérkőzéslabda szabvány”).

E megnevezés jelzi, hogy a labda szükséges ellenőrzése megtörtént, és hogy a labda, a 2. szabály minimum-előírásain felül, megfelel a fenti kategóriáknak. Az egyes kategóriákhoz tartozó követelményeket az IFAB hagyja jóvá. Az ellenőrzést végző intézeteket a FIFA hagyja jóvá.

A MOVLSZ előírhatja a fenti jelzésű labdák használatát. Minden más mérkőzésen a labdáknak ki kell elégíteni a 2. szabály előírásait.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 3. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK SZÁMA

---

### Játékosok

---

A játékban két csapat vesz rész, legfeljebb 6-6 játékosal, ezek közül 1-1 a kapus. A mérkőzés nem kezdhető el csapatonként 4 játékosnál kevesebbel.

---

### Bajnoki és kupamérkőzések

---

A MOVLSZ égisze alatt játszott bajnoki és kupamérkőzéseken legfeljebb 8 cserejátékos szerepeltethető.

A bajnokság (kupa, stb.) versenykiírásának (szabályzatának) elő kell írnia, hogy hány cserejátékos nevezhető.

---

### Minden mérkőzésre vonatkozó rendelkezés

---

Minden mérkőzésen a cserejátékosok nevét a mérkőzés előtt meg kell adni a játékvezetőnek. Azok a cserejátékosok, akik nincsenek így nevezve, nem vehetnek részt a mérkőzéseken.

---

### A játékoscsere végrehajtása, „repülőcsere”

---

Egy játékos cserejátékosal történő helyettesítéséhez a következő feltételek kellenek:

- a cserét nem kell bejelenteni a játékvezetőnek,
- a cserét bármikor végre lehet hajtani,
- a cserejátékos csak akkor léphet a játéktérre, ha a lecserélt játékos elhagyta azt,
- a cserejátékos csak a felezővonalnál „cserezóna” léphet a játéktérre,
- a lecserélt játékos csak a felezővonalnál „cserezóna” hagyhatja el a játéktérrel, kivéve a sérült játékos esetét,
- a játékoscsere akkor van végrehajtva, amikor a cserejátékos belép a játéktérre,
- e pillanattól kezdve a cserejátékos a játékban résztvevő játékosává válik, a lecserélt játékos pedig megszűnik a játékban résztvevőnek lenni,
- a lecserélt játékos a továbbiakban is részt vehet a mérkőzésen,
- minden cserejátékos a játékvezető döntési jogkörébe tartozik, akár részt vesz a játékban, akár nem.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 3. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK SZÁMA

---

### A kapus cseréje

---

Bármely más játékos helyet cserélhet a kapussal, feltéve, hogy:

- a cserét annak megtörténte előtt bejelentik a játékvezetőnek,
  - a cserét akkor hajtják végre, amikor áll a játék.
- 

### Szabálysértések - Büntetések

---

Ha egy cserejátékos a cserezónánál belép a játéktérre, mielőtt egy másik játékos elhagyta volna a játéktérre, vagy ha a cserejátékos nem a cserezónánál lép be a játéktérre, vagy ha a lecserélendő játékos nem a cserezónánál hagyja el a játéktérre (sérülés esetét kivéve):

- a játékost 2 perces időleges kiállítással figyelmeztetni kell és felszólítani a játéktér elhagyására,
- a csapatot "technikai büntetés" 2 perces időleges kiállítással kell figyelmeztetni,
- a játék közvetett szabadrúgással folytatódik azon a helyen, ahol a labda a játék megszakításakor volt \* (ld. a 2. oldal).

Ha egy játékos helyet cserél a kapussal, mielőtt a játékvezető erre engedélyt adott volna:

- a játék folytatódik,
- a játékosokat 2 perces időleges kiállítással figyelmeztetni kell, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül.

Ennek a szabálynak minden más megsértésekor:

- a játékosokat 2 perces időleges kiállítással figyelmeztetni kell.
- 

### A játék újraindítása

---

Ha a játékot megállítja a játékvezető figyelmeztetés céljából:

- a játék az ellenfél csapata által végrehajtott közvetett szabadrúgással indul újra arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításakor volt \* (ld. a 2. oldal).
- 

### Játékosok és cserejátékosok kiállítása

---

Az a játékos, akit a játékvezető a kezdőrúgás előtt kiállított, csak a benevezett cserejátékosok egyikével helyettesíthető. Az a benevezett játékos, akit akár a játékvezető a kezdőrúgás előtt, akár utána kiállít, helyettesíthető másik cserejátékossal.

## 3. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK SZÁMA

---

### A MOVLSZ döntvényei

---

#### 1. döntvény

A 3. szabály rendelkezéseinek figyelembe vételével, a játékosok minimális számának megállapítása a MOVLSZ játékvezetői bizottságának hatáskörébe tartozik. A MOVLSZ játékvezetői bizottságának határozata szerint a mérkőzést nem lehet folytatni, ha bármelyik csapatban négyenél kevesebb játékos marad.

#### 2. döntvény

Egy csapatvezető a mérkőzés folyamán taktikai utasításokat adhat a játékosoknak. Az utasítás megadása után vissza kell térnie a helyére. Az összes csapatvezetőnek, és cserejátékosnak a technikai zóna határain belül kell maradniuk – ahol ilyen zóna ki van jelölve – és korrekt módon kell viselkedniük **az etikai szabályzat szerint**.

#### 3. döntvény

Ha egy cserejátékos a cserezónánál belép a játéktérre, mielőtt egy másik játékos elhagyta volna a játékteret, vagy ha a cserejátékos nem a cserezónánál lép be a játéktérre, vagy ha a lecserélendő játékos nem a cserezónánál hagyja el a játékteret (sérülés esetét kivéve):

- a játékot csak abban az esetben kell megszakítani, ha nincs nyilvánvaló gólhelyzet, vagy a vétkes csapat egy játékosa megszerzi a labdát.
- a csapat technikai büntetése esetén még egy játékosnak le kell jönnie a játékterről 2 perces időleges kiállítással.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 4. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE

---

### Biztonság

---

A játékos nem használhat olyan felszerelést, és nem viselhet semmi olyat, ami veszélyes önmagára vagy egy másik játékosra nézve (beleértve mindenfajta ékszersert is).

---

### Alapfelszerelés

---

A játékos kötelező alapfelszerelésének a következő különálló tételeket kell tartalmaznia:

- mez vagy ing – ha alsóinget visel, akkor az ujjának színe megegyezik a mez vagy ing ujjának alapszínével,
- rövidnadrág – ha a rövidnadrág alatt másik nadrágot visel, akkor annak az alapszíne megegyezik a rövidnadrágéval,
- harisnya,
- cipő.

A sípcsontvédő használata nem kötelező, de használata esetén meg kell felelnie a sípcsontvédőre vonatkozó előírásoknak.

---

### Sípcsontvédők

---

- A harisnyának teljesen el kell fednie a sípcsontvédőt,
  - a sípcsontvédőnek megfelelő anyagból (gumi, műanyag vagy hasonló anyagból) kell készülnie,
  - megfelelő fokú védelmet kell nyújtania.
- 

### Kapusok

---

A kapusoknak a többi játékosétól és a játékvezetőtől eltérő színeket kell viselniük.

---

### Szabálysértések - Büntetések

---

Ennek a szabálynak bármilyen megsértése esetén:

- nem kell megállítani a játékot,
- a játékvezető utasítsa a vétkes játékost a játéktér elhagyására, felszerelésének rendbehozatalára,
- a játékos akkor hagyja el a játéktérrel, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül, hacsak addigra nem hozta rendbe a felszerelését,
- szerelése rendbehozatala céljából a játéktérről leküldött játékos a játékvezető engedélye nélkül nem jöhet vissza,

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 4. SZABÁLY – A JÁTÉKOSOK FELSZERELÉSE

---

### Szabálysértések – Büntetések (folytatás)

---

- a játékvezető ellenőrzi, hogy a játékos felszerelése rendben van-e, mielőtt megengedi, hogy visszatérjen a játéktérre,
- a játékos csak akkor engedhető vissza a játéktérre, ha a labda játékon kívül van.

Ha egy játékos, akinek e szabály megsértése miatt kellett elhagynia a játékteret, ha belép (visszatér) a játéktérre a játékvezető engedélye nélkül, 2 perces időleges kiállítással figyelmeztetni kell.

---

### A játék újraindítása

---

Ha a játékvezető figyelmeztetés céljából megállítja a játékot:

- a mérkőzés az ellenfél csapata javára végrehajtott közvetett szabadrúgással folytatódik arról a helyről, ahol a labda a játék megszakításakor volt \* (ld. a 2. oldal).
- 

### A MOVLSZ döntvényei

---

#### 1. döntvény

- A játékosok nem fedhetik fel az alsóingüket, amely jelmondatot vagy hirdetést tartalmaz. A kötelező alapfelszerelésnek tilos bármilyen politikai, vallási vagy személyes nyilatkozatot tartalmaznia.
- Azt a játékost, aki meze levételével felfed jelmondatot vagy reklámot, a torna szervezőjének (MOVLSZ) szankcionálni kell. Annak a játékosnak a csapatát, akinek a kötelező alapfelszerelése bármilyen politikai, vallási vagy személyes jelmondatot vagy nyilatkozatot tartalmaz, a torna szervezőjének szankcionálni kell (MOVLSZ).
- A mezeknek ujjal kell rendelkezniük.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 5. SZABÁLY – A JÁTÉKVEZETŐ

---

### A játékvezető hatásköre

---

Minden mérkőzést egy játékvezető vezet, akinek korlátlan joga, hogy azon a mérkőzésen érvényt szerezzen a játékszabályoknak.

---

### Jogai és kötelezettségei

---

A játékvezető:

- érvényt szerez a szabályoknak,
- biztosítja, hogy a mérkőzésen használt valamennyi labda megfeleljen a 2. szabály követelményeinek,
- biztosítja, hogy a játékosok felszerelése megfeleljen a 4. szabály követelményeinek,
- méri az időt, és feljegyzéseket készít a mérkőzésről,
- megállítja, felfüggeszti vagy beszünteti a mérkőzést, belátása szerint, a játékszabályok bármely megsértésekor,
- megállítja, felfüggeszti vagy beszünteti a mérkőzést bármely külső beavatkozás esetén,
- megszakítja a mérkőzést, ha véleménye szerint egy játékos súlyosan megsérült és biztosítja, hogy eltávolítsák a játéktérrel. A sérült játékos csak a játék újraindítása után térhet vissza a játéktérre,
- engedi a mérkőzés folytatását, amíg a labda játékon kívülre nem kerül, ha véleménye szerint egy játékosnak csak enyhe sérülése van,
- gondoskodik arról, hogy az a játékos, akinek vérző sebe van, elhagyja a játéktérrel. A játékos csak akkor térhet vissza, ha erre jelzést kapott a játékvezetőtől, akinek meg kell győződnie arról, hogy a vérzés elállt,
- továbbengedi a játékot, ha ebből annak a csapatnak származik előnye, amelyik ellen a szabálysértést elkövették, és bünteti az eredeti szabálytalanságot, ha a feltételezett előny nem valósul meg,
- ha egy játékos azonos időpontban egynél több szabálysértést követ el, akkor a súlyosabbat bünteti,
- fegyelmező eszközzel él a figyelmeztető és kiállítandó szabálysértésben vétkes játékoskal szemben. A játékvezetőnek nem kötelező ezt azonnal megtennie, csak akkor, amikor a labda legközelebb játékon kívülre kerül,
- fellép a nem megfelelő módon viselkedő csapatvezetőkkel szemben, és belátása szerint elküldheti őket a játéktérrel és annak közvetlen környezetéből,
- biztosítja, hogy jogosulatlan személy ne léphessen a játéktérrel,
- újraindítja a mérkőzést miután az megszakadt,
- a mérkőzésről a MOVLSZ számára jelentést készít, amelyben információt ad a játékosok és/vagy csapatvezetők elleni fegyelmezési akciókról és bármely más incidensről, amely a mérkőzés előtt, alatt vagy után történik.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 5. SZABÁLY – A JÁTÉKVEZETŐ

---

### A játékvezető döntései

---

A játékvezetőnek a játékkal kapcsolatos tényekre vonatkozó döntései véglegesek.

A játékvezető csak akkor változtathatja meg egy döntését, ha felismeri, hogy tévedett. Ezt azonban csak addig teheti meg, amíg a játék újra nem indult, vagy be nem szüntette a mérkőzést.

---

### A MOVLSZ döntvényei

---

#### 1. döntvény

A játékvezető nem vonható felelősségre:

- játékos, vezető vagy néző semmiféle sérüléséért,
- tulajdonban esett semmiféle kárért, bármely személy, egyesület, vállalat, szövetség vagy más intézmény semmiféle veszteségéért, amely tényleges vagy feltételezett következménye a játékszabályok értelmében hozott vagy a mérkőzés megtartásával, lejátszásával illetve vezetésével kapcsolatos játékvezetői döntésnek.

Ilyen döntés lehet:

- annak megítélése, hogy a játéktér vagy környezetének állapota, avagy az időjárási körülmények lehetővé teszik-e a mérkőzés lejátszását,
- a mérkőzés beszüntetése bármilyen okból,
- a mérkőzéshez használt felszerelések – beleértve a kapufákat, a keresztlécet, a zászlórudakat és a labdát – állapotára vonatkozó megállapítások,
- a mérkőzés megállítása vagy továbbengedése nézők beavatkozása, vagy a nézőtéren előforduló bármely probléma esetén,
- a játék megállítása vagy továbbengedése, hogy engedje a sérült játékost eltávolítani a játéktérről ápolás céljából,
- annak elrendelése, hogy a sérült játékost távolítsák el a játéktérről ápolás céljából,
- annak megengedése vagy megtiltása, hogy egy játékos viselhet-e valamilyen felszerelést,
- annak megengedése vagy megtiltása, hogy bármely személy (ideértve a csapatvezetőket és egyéb külső személyeket) tartózkodhat-e a játéktér közelében (amennyiben ez a játékvezető felelősségi körébe tartozik),
- bármely más, a játékszabályokkal vagy a játékvezető azon kötelességeivel összhangban hozott döntés, amely az adott mérkőzésen a MOVLSZ szabályzataiból reá hárul.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 7. SZABÁLY – A MÉRKŐZÉS IDŐTARTAMA

---

### Félidők

---

A mérkőzés két egyenlő félidőből áll, hacsak a játékvezető és a két résztvevő csapat kölcsönösen másként nem egyezik meg. Bármely megegyezésnek, amely a játékidőt megváltoztatja (pl. mindkét félidőt a sötétedés miatt lerövidítik 20 percre), a játék megkezdése előtt kell megtörténnie, és alkalmazkodnia kell a versenykiíráshoz (szabályokhoz).

---

### A félidők közötti szünetek

---

A félidőben a játékosoknak joguk van a szünethez. A félidők közötti szünet nem lehet 5 percnél több. A félidők közötti szünet időtartamát a versenykiírásban (szabályzatban) kell megállapítani. Csak a játékvezető hozzájárulásával lehet a félidők közötti szünet időtartamát megváltoztatni.

---

### Elvesztegetett idő miatti időbeszámítás

---

Félidőnként minden elvesztegetett időt be kell számítani. Ilyen esetek:

- játékoscsere (cserék), ha emiatt meg kellett állítani a játékot,
- sérült játékos ápolása,
- sérült játékos eltávolítása a játéktérről kezelés céljából,
- időhúzás,
- bármely más ok.

Az elvesztegetett idő beszámítása a játékvezető belátására van bízva.

---

### Büntetőrúgás

---

A büntetőrúgás végrehajtására vagy megismétlésére bármelyik félidő vége után is időt kell adni a büntetőrúgás befejezéséig.

---

### Félbeszakadt mérkőzés

---

A félbeszakadt mérkőzést újra kell játszani, ha csak a versenykiírás (szabályok) másként nem rendelkeznek.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 8. SZABÁLY – A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

---

### A kezdőrúgás előtt

---

A pénzfeldobás során, amelyik csapat a sorsoláson nyer, az dönti el, hogy az első félidőben melyik kapura támadjon.

A másik csapat végzi el a mérkőzés kezdőrúgását.

A sorsoláson győztes csapatot illeti meg a második félidő kezdőrúgása.

A mérkőzés második félidejére a csapatok térfelet cserélnek, és a másik kapura támadnak.

---

### A kezdőrúgás

---

A kezdőrúgás a játék kezdetének vagy újraindításának egy módja:

- a mérkőzés elején,
- gól után,
- a mérkőzés második félidejének elején,
- esetleges hosszabbítás mindkét felének elején.

Kezdőrúgásból közvetlenül gól érhető el.

---

### Végrehajtás

---

- Minden játékos a saját térfelén tartózkodik.
- **A kezdőrúgást végző csapat ellenfelének játékosai legalább 5 méterre vannak a labdától, amíg az játékba nem kerül.**
- A labda mozdulatlanul áll a kezdőponton.
- A játékvezető jelt ad.
- A labda akkor kerül játékba, ha elrúgták, és előre elmozdul.
- A rúgó játékos nem érintheti másodszor a labdát, amíg egy másik játékos azt nem érinti.

Ha az egyik csapat gólt ér el, a kezdőrúgás az ellenfelet illeti meg.

---

### Szabálysértések – Büntetések

---

Ha a kezdőrúgást végző játékos a játékban lévő labdát másodszor érinti, mielőtt azt egy másik játékos érintette:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (ld. a 2. oldal).

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 8. SZABÁLY – A JÁTÉK KEZDETE ÉS ÚJRAINDÍTÁSA

---

### Szabálysértések – Büntetések (folytatás)

---

A kezdőrúgás végrehajtása során bármely más szabálysértés esetén:

- a kezdőrúgást meg kell ismételni.
- 

### Labdaejtés

---

A labdaejtés a játék újraindításának módja, olyan időleges megszakítás után, amely előtt a labda játékban volt, és amely a szabályok más helyén nem említett okból vált szükségessé.

---

### Végrehajtás

---

A játékvezető leejti a labdát azon a helyen, ahol az a játék megszakításakor volt \* (ld. a 2. oldal).

A játék akkor indul újra, amikor a labda a földet éri.

---

### Szabálysértések – Büntetések

---

A labdaejtést meg kell ismételni, ha:

- egy játékos érinti a labdát, mielőtt az földet ért,
  - földre esés után a labda elhagyja a játékteret anélkül, hogy bármely más játékos érintette volna.
- 

### Speciális körülmények

---

A védőcsapat javára a saját büntetőterületén megítélt szabadrúgás a büntetőterület bármely pontjáról elvégezhető.

A támadó csapat javára az ellenfél büntetőterületén megítélt közvetett szabadrúgást a büntetőterületet határoló vonalnak azon pontján végzik el, amelyik a legközelebb esik a szabálytalanság helyéhez.

Ha labdaejtésre a játék időleges, a büntetőterületen belüli megszakítása után kerül sor, akkor a labdaejtésre a büntetőterületet határoló vonal azon pontján kerül sor, amelyik a legközelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a játék megszakításakor volt.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 9. SZABÁLY – A LABDA JÁTÉKBAN ÉS JÁTÉKON KÍVÜL

---

### A labda játékon kívül

---

A labda játékon kívül van, ha:

- akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthalad a kapu- vagy oldalvonalon,
  - a játékvezető megszakítja a játékot.
- 

### A labda játékban

---

A labda minden más esetben játékban van, akkor is, ha:

- a keresztlécről, valamelyik kapufáról vagy a sarokzászlórúdról visszapattanva a játéktéren marad,
- a játéktéren tartózkodó játékvezetőről lepattan.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 10. SZABÁLY – A GÓL

---

### Gól elérése

---

Gól akkor van, amikor a labda teljes terjedelmével áthalad a kapuvonalon a kapufák között és a keresztléc alatt, feltéve, hogy a gólt elérő csapat előzően nem követett el szabálysértést.

---

### A győztes csapat

---

Az a csapat a győztes, amelyik több gólt ért el a mérkőzésen. A mérkőzés döntetlen, ha mindkét csapat egyenlő számú gólt ért el vagy nem esik gól.

---

### Versenykiírás (szabályok)

---

Abban az esetben, ha a versenykiírás (szabályok) megkövetelik, hogy győztest kell hirdetni miután egy mérkőzés vagy egy otthoni és idegenbeli párharc döntetlenre végződött, akkor ez csak a következő, a MOVLSZ által meghatározott eljárással engedélyezett:

- Idegenben szerzett gólok szabálya.
  - Hosszabbítás.
  - Büntetőpontról végzett rúgások.
- 

### A MOVLSZ döntvényei

---

#### 1. döntvény

A mérkőzés győztesének meghatározására a versenykiírásban (szabályokban) csak azt az eljárást fogadja el a MOVLSZ, amelyet a szabályzat tartalmaz.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 11. SZABÁLY – A KAPUKIDOBÁS

A kapukidobás a játék újrakezdésének egyik módja.  
A kapukidobásból közvetlenül nem érhető el gól.

Kapukidobást vagy kirúgást (16. szabály) lehet ítélni:

- amikor a labda utoljára támadójátékost érintett, majd teljes terjedelmével akár a földön, akár a levegőben áthaladt a kapuvonal, de nem esik gól a 10. szabály értelmében.

---

### Végrehajtás

---

- A kapus saját büntetőterületén belül lévő bármely pontról, a játéktér bármely pontjára kidobhatja a labdát.
- Az ellenfél játékosai a büntetőterületen kívül helyezkednek el, amíg a labda játékba nem kerül.
- A kapus csak akkor érintheti újból a labdát, ha az egy másik játékost érintett.
- A labda akkor van játékban, ha a kapus eldobta és közvetlenül elhagyta a büntetőterületet.

---

### Szabálysértések – Büntetések

---

Ha a labda nem került játékba, azaz nem hagyta el a közvetlenül a büntetőterületet:

- a kapukidobást meg kell ismételni.

Amikor a labda játékba kerül, és a kapus szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett:

- ha az eset a kapus büntetőterületén kívül történt, akkor közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára a szabálytalanság helyéről \* (ld. a 2. oldal),
- ha az eset a kapus büntetőterületén belül történt, akkor közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára a büntetőterületet határoló vonal azon pontjáról, amelyik a legközelebb esik a szabálytalanság helyéhez \* (ld. a 2. oldal).

E szabály más megsértése esetén:

- a kapukidobást meg kell ismételni.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 12. SZABÁLY – SZABÁLYTALANSÁGOK ÉS SPORTSZERŰTLENSÉGEK

A szabálytalanságok és a sportszerűtlenségek büntetése a következő:

---

### Közvetlen szabadrúgás

---

Közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha egy játékos elköveti a következő hat szabálytalanság valamelyikét, a játékvezető megítélése szerint vigyázatlanul, meggondolatlanul vagy indokolatlan mértékű erőbevetéssel:

- az ellenfelet megrúgja vagy megkísérli megrúgni,
- az ellenfelet elgáncsolja, vagy ezt megkísérli,
- nekiugrik ellenfelének,
- az ellenfelet támadja,
- az ellenfelet megüti vagy megkísérli megütni,
- az ellenfelet ellöki.

Közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára akkor is, ha egy játékos elköveti a következő öt szabálytalanság valamelyikét:

- a labdáért való küzdelemben történő szerelésnél előbb érinti az ellenfelet, mint a labdát,
  - az ellenfelet visszatartja,
  - az ellenfelet leköpi,
  - szándékosan kézzel érinti a labdát (kivéve a saját büntetőterületén belül tartózkodó kapus),
  - becsúszó szereléssel próbálja megjátszani a labdát, de érint ellenfelet.
- 

### Büntetőrúgás

---

Büntetőrúgás az ítélet, ha a felsorolt közvetlen szabálysértések valamelyikét egy játékos a saját büntetőterületén követi el, tekintet nélkül a labda helyzetére, feltéve, hogy a labda játékban van.

---

### Közvetett szabadrúgás

---

Közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára akkor is, ha a kapus a saját büntetőterületén elköveti a következő öt szabálytalanság valamelyikét:

- hat másodpercnél tovább tartja kezében a labdát, mielőtt birtokából kiengedné,
- a labda korábbi birtoklása után ismét kézzel érinti, mielőtt más játékos érintette volna,
- kézzel érinti a labdát, amit csapattársa szándékosan hozzágurított,
- kézzel érinti a labdát, ami közvetlenül csapattársa bedobásából, oldalrúgásból jutott hozzá,
- becsúszó szereléssel próbálja megjátszani a labdát, de nem érint ellenfelet.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 12. SZABÁLY – SZABÁLYTALANSÁGOK ÉS SPORTSZERŰTLENSÉGEK

---

### Közvetett szabadrúgás (folytatás)

---

Közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha egy játékos a játékvezető véleménye szerint:

- veszélyesen játszik,
- akadályozza az ellenfél mozgását,
- gátolja a kapust abban, hogy a kezében tartott labdától megszabaduljon,
- becsúszó szereléssel próbálja megjátszani a labdát, de nem érint ellenfelet,
- bármely más, a 12. szabályban előzőleg nem említett szabálytalanságot követ el, amelynél a játékot meg kell állítani figyelmeztetés vagy kiállítás céljából.

A közvetett szabadrúgást arról a helyről végzik el, ahol a szabálytalanság történt \* (ld. a 2. oldal).

---

### Fegyelmezési szankciók

---

Szóbeli feddés, 2 perces időleges kiállítás, sárga és piros kártya csak játékosoknak, vagy lecserélt játékosoknak (cserejátékos) mutatható.

A játékvezetőnek attól a pillanattól van joga fegyelmezési szankciók alkalmazására, amikor a játéktérre lép egészen addig, amíg elhagyja a játéktérrel a befejező sípszó után.

---

### Szóbeli feddés

---

A játékvezető felléphet szóbeli feddéssel is a mérkőzésen a kisebb súlyú szabálytalanságok és sportszerűtlenségek ellen. A játékvezető, ha szóbeli feddés céljából megszakítja a játékot, akkor közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára a sportszerűtlenség helyéről \* (ld. a 2. oldal).

---

### 2 perces időleges kiállítással járó szabálytalanságok

---

2 perces időlegesen kiállítás jár, annak a játékosnak, aki elköveti a következő nyolc szabálytalanság valamelyikét:

1. sportszerűtlen magatartásban vétkes (pl. a játékvezető megfélemlítéséért),
2. következetesen vét a játékszabályok ellen,
3. késlelteti a játék újraindítását,
4. szabadrúgásnál, szöglerúgásnál, bedobásnál vagy oldalrúgásnál nem tartja be az előírt távolságot,
5. a játékvezető engedélye nélkül belép vagy visszatér a játéktérre,
6. szándékosan elhagyja a játéktérrel a játékvezető engedélye nélkül,

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 12. SZABÁLY – SZABÁLYTALANSÁGOK ÉS SPORTSZERŰTLENSÉGEK

---

### 2 perces időleges kiállítással járó szabálytalanságok (folytatás)

---

7. szabálytalanul cserél,
  8. a szabadrúgásnál kéri a sorfal kimérését, de sípszó előtt elvégzi a szabadrúgást.
- 

### 5 perces időleges kiállítással, sárga kártya felmutatásával járó szabálytalanságok

---

5 perces időlegesen kiállítandó, sárga kártya felmutatásával, az a játékos, vagy cserejátékos, aki elköveti a következő négy szabálytalanság valamelyikét:

1. másodszor is 2 perces kiállítással járó szabálytalanságot, illetve sportszerűtlenséget követ el.
  2. szóval vagy mozdulattal bírálja a játékvezetőt,
  3. **szándékos labdakezezéssel vagy más szabálytalan módon nyilvánvaló gólhelyzetet akadályoz meg,**
  4. szabadrúgást vagy büntetőrúgást maga után vonó szabálytalansággal gól elérésében gátolja meg a kapura törő ellenfelet, vagy nyilvánvaló gólhelyzetet semmisít meg.
- 

### Végleges kiállítással, piros kártya felmutatásával járó szabálytalanságok

---

Véglegesen kiállítandó, piros kártya felmutatásával, a játékos, vagy cserejátékos, aki elköveti a következő hat szabálytalanság valamelyikét:

1. súlyos sportszerűtlenségben vétkes,
2. durva játékban vétkes,
3. leköpi az ellenfelet vagy bármely más személyt,
4. az ellenfelét, játékostársát vagy a játékvezetőt megüti, vagy megkísérel megütni,
5. goromba, durva vagy sértő kifejezéseket illetve mozdulatokat használ,
6. a mérkőzésen sárga kártyás figyelmeztetés után újabb időleges kiállítással járó sportszerűtlenséget vagy szabálytalanságot követ el,
7. **szándékos labdakezezéssel (ez nem vonatkozik a saját büntetőterületén lévő kapusra)vagy más szabálytalan módon a gólba tartó labdát háritja.**

A játékosnak, vagy a cserejátékosnak, ha véglegesen kiállították, a piros kártya felmutatását követően el kell hagynia a játéktér környékét és a technikai zónát és megszűnik játékban résztvevőnek lenni.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 12. SZABÁLY – SZABÁLYTALANSÁGOK ÉS SPORTSZERŰTLENSÉGEK

---

### A MOVLSZ döntvényei

---

#### 1. döntvény

Az a játékos, aki, akár a játéktéren akár azon kívül, figyelmeztetést, időleges kiállítását vagy végleges kiállítását maga után vonó szabálytalanságot követ el ellenféllel, csapattárral, a játékvezetővel vagy más személlyel szemben, a vétségnek megfelelően büntetendő.

#### 2. döntvény

A labda akkor tekintendő a kapus birtokában lévőnek, amikor azt keze vagy karja bármely részével érinti. Akkor is a kapus birtokában van a labda, ha azt szándékosan kiüti. Ha azonban a játékvezető véleménye szerint csak véletlenül lepattanó labdáról van szó, pl. egy védés után, akkor ez nem jelenti a labda birtoklását.

#### 3. döntvény

A 12. szabály értelmében a játékos fejjel, mellel, térdel stb. odajátszhatja kapusához a labdát. Ha azonban a játékos ezt oly módon teszi, - amikor a labda játékban van – hogy az a játékvezető véleménye szerint a szabály kijátszása, akkor a játékos sportszerűtlen magatartásban vétkes, amiért 2 perces időleges kiállítását kap, az ellenfél javára pedig közvetett szabadrúgás jár a szabálytalanság elkövetésének helyéről \* (ld. a 2. oldal).

Ha egy játékos szabadrúgás végrehajtása során folyamodik a szabály kijátszásához, akkor 2 perces időleges kiállítással figyelmeztetni kell sportszerűtlen magatartásért. A szabadrúgást meg kell ismételni. Ezekben az esetekben közömbös, hogy a kapus érinti-e kézzel a labdát vagy sem. A szabálytalanságot ugyanis a mezőnyjátékos követi el, aki ezzel ki akarja játszani a 12. szabály betűjét és szellemét.

#### 4. döntvény

A szerelést, amely veszélyezteti az ellenfél testi épségét, súlyos sportszerűtlenségként kell büntetni.

#### 5. döntvény

A játékvezető megtévesztését célzó színlelést, történjék az a játéktér bármely pontján, sportszerűtlen magatartásként kell büntetni.

#### 6. döntvény

Egy játékost, aki a gól ünneplése közben leveszi a mezét, sportszerűtlen magatartásért 2 perces időleges kiállítással kell büntetni.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 12. SZABÁLY – SZABÁLYTALANSÁGOK ÉS SPORTSZERŰTLENSÉGEK

---

### A MOVLSZ döntvényei (folytatás)

---

#### 7. döntvény

Az időleges kiállítás idejét a játékvezető méri.

Az időleges kiállítás letelte után a játékvezető jelez, hogy az időlegesen kiállított játékos vagy egy cserejátékos léphet a pályára (feltéve, hogy még nem volt végleges kiállítása vagy éppen nem az időleges kiállítását tölti).

A büntetések fajtái (időleges vagy végleges kiállítás)

- 2 perces kiállítás. Az időlegesen kiállított játékos 2 percre elhagyja a játékteret, és csapata 2 percig emberhátrányban játszik.
- Sárga kártya felmutatása – 5 perces kiállítás. Az időlegesen kiállított játékos 5 percre elhagyja a játékteret, csapata 5 percig emberhátrányban játszik.
- Piros kártya – végleges kiállítás. A véglegesen kiállított játékos helyett nem léphet pályára senki és csapata emberhátrányban kell, hogy lejátssza a mérkőzés hátralévő idejét.

E szabály megsértése esetén (pl. egy időlegesen kiállított játékos a kiállítási idő letelte előtt lép a játékterre):

- sárga kártya, ha volt már sárga kártyája, akkor piros kártya felmutatása,
- ha a labda játékban volt, akkor közvetett szabadrúgás az ellenfél javára \* (ld. a 2. oldal).

#### 8. döntvény

Labdamentést (becsúszva), a játékosok és a kapus csak akkor alkalmazhat, ha a labda a kapuvonalon akar áthaladni és nincs a közvetlen közelében (5 méterre) ellenfél játékos.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 13. SZABÁLY – SZABADRÚGÁSOK

---

### A szabadrúgások fajtái

---

A szabadrúgás közvetlen vagy közvetett lehet.

Mind a közvetlen, mind a közvetett szabadrúgás elvégzésekor a labdának mozdulatlanul kell állnia. A szabadrúgást végző játékos csak akkor érintheti ismét a labdát, ha az egy másik játékost is érintett.

---

### A közvetlen szabadrúgás

---

- Ha közvetlen szabadrúgásból a labda közvetlenül az ellenfél kapujába jut, a gól érvényes.
  - Ha közvetlen szabadrúgásból a labda közvetlenül a rúgó játékos csapatának kapujába kerül, szögletűgás következik az ellenfél javára.
- 

### A közvetett szabadrúgás

---

#### Jelzés

A közvetett szabadrúgást a játékvezető karjának feje fölé emelésével jelzi. Karját addig tartja felemelve, amíg a szabadrúgást el nem végezték és a labda egy másik játékost nem érintett vagy játékon kívülre nem került.

#### A kapuba kerülő labda

Csak akkor ítéltető gól, ha a labda másik játékost érint, mielőtt a kapuba kerül.

- Ha közvetett szabadrúgásból a labda közvetlenül az ellenfél kapujába kerül, kirúgás következik.
  - Ha közvetett szabadrúgásból a labda közvetlenül a rúgó játékos csapatának kapujába kerül, szögletűgás következik az ellenfél javára.
- 

### A szabadrúgás helye

---

#### Szabadrúgás a büntetőterületen

Közvetlen és közvetett szabadrúgás a védőcsapat javára:

- **Az ellenfél minden játékosa legalább 5 méterre van a labdától.**
- Az ellenfél minden játékosa a büntetőterületen kívül van, amíg a labda játékba nem kerül.
- A labda akkor van játékban, ha közvetlenül a büntetőterületen kívülre rúgták.
- A büntetőterületen belül megítélt szabadrúgás a büntetőterület bármely pontjáról elvégezhető.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 13. SZABÁLY – SZABADRÚGÁSOK

---

### A szabadrúgás helye (folytatás)

---

Közvetett szabadrúgás a támadócsapat javára:

- Az ellenfél minden játékosa legalább 5 méterre van a labdától, amíg az játékba nem kerül.
- A labda akkor kerül játékba, amikor elrúgták és elmozdult.
- A büntetőterületen belül megítélt szabadrúgást a büntetőterületet határoló vonalnak azon pontján végzik el, amelyik a legközelebb esik a szabálytalanság helyéhez.

Szabadrúgás a büntetőterületen kívül:

- Az ellenfél minden játékosa legalább 5 méterre van a labdától, amíg az játékba nem kerül.
  - A labda akkor kerül játékba, amikor elrúgták és elmozdult.
  - A szabadrúgást arról a helyről végzik el, ahol a szabálytalanság történt.
- 

### Szabálysértések – Büntetések

---

Ha szabadrúgás elvégzésénél az ellenfél az előírt távolságnál közelebb van a labdához:

- a szabadrúgást meg kell ismételni.

Ha a védőcsapat szabadrúgást végez a büntetőterületén, és a labda nem kerül játékba:

- a szabadrúgást meg kell ismételni.

Mezőnyjátékos által végzett szabadrúgás

Ha a labda játékba kerül, és a szabadrúgást végző játékos (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (ld. a 2. oldal).

Ha a labda játékba kerül, és a szabadrúgást végző játékos szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (ld. a 2. oldal).
- büntetőrúgás jár, ha a szabálytalanság a szabadrúgást végző játékos büntetőterületén történt.

Kapus által végzett szabadrúgás

Ha a labda játékba kerül, és a kapus (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (ld. a 2. oldal).

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 13. SZABÁLY – SZABADRÚGÁSOK

---

### Szabálysértések – Büntetések (folytatás)

---

Ha a labda játékba kerül, és a kapus szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha a szabálytalanság a kapus büntetőterületén kívül történt a szabadrúgást a szabálytalanság helyéről kell elvégezni \* (ld. a 2. oldal),
- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha a szabálytalanság a kapus büntetőterületén történt, a szabadrúgást a büntetőterületet határoló vonalnak azon pontján végzik el, amelyik a legközelebb esik a szabálytalanság helyéhez \* (ld. a 2. oldal).

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 14. SZABÁLY – A BÜNTETŐRÚGÁS

Büntetőrúgás jár az ellen a csapat ellen, amely elköveti a közvetlen szabadrúgást maga után vonó tizenegy szabálytalanság valamelyikét a saját büntetőterületén, amikor a labda játékban van.

Büntetőrúgásból közvetlenül gól érhető el.

Büntetőrúgás végrehajtása a félidők vagy a hosszabbítások bármelyik félidejének vége után is időt kell adni.

---

### A labda és a játékosok helyzete

---

A labda:

- a büntetőpontra helyezendő.

A büntetőrúgást végrehajtó játékost:

- egyértelműen azonosítani kell.

A védőcsapat kapusa:

- a kapuvonalon a kapufák közt, a rúgó játékoskal szemben marad a rúgás elvégzéséig.

A többi játékos helyzete:

- a játéktéren,
- a büntetőterületen kívül,
- a büntetőpont mögött,
- **a labdától legalább 5 méter távolságra van.**

---

### A játékvezető

---

- csak akkor ad jelt a büntetőrúgás végrehajtására, ha minden játékos a szabály által előírt helyen tartózkodik.
- dönti el, mikor tekintendő a büntetőrúgás végrehajottnak.

---

### Végrehajtás

---

- A büntetőrúgást végző játékosnak a labdát előre kell rúgnia.
- Csak akkor játszhatja meg ismét a labdát, ha az egy másik játékost érintett.
- A labda akkor van játékban, amikor elrúgták és előre elmozdult.

A rendes játékidőben, az első vagy a második félidő végén meghosszabbított időben rúgott vagy megismételt büntető esetén gólt kell ítélni, ha a labda, mielőtt áthaladt volna a kapufák között és a keresztléc alatt:

- érinti a kapufát (kapufákat), a keresztléceket vagy a kapust.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 14. SZABÁLY – A BÜNTETŐRÚGÁS

---

### Szabálysértések – Büntetések

---

Amikor a játékvezető jelt ad egy büntetőrúgás végrehajtására és mielőtt a labda játékba kerül:

A büntetőrúgást végző játékos szabálytalanságot követ el vagy a rúgást végző játékos csapattársa megsérti a játékszabályokat:

- A játékvezető engedi a rúgás elvégzését.
- Ha a labda kapuba jut, a rúgást meg kell ismételni.
- Ha a labda nem jut a kapuba, a játékvezető állítsa meg a játékot, és a mérkőzés a szabálytalanság helyéről megítélt közvetett szabadrúgással folytatódik a védő csapat javára \* (ld. a 2. oldal).

A kapus szabálytalanságot követ el vagy a kapus csapattársa megsérti a játékszabályokat:

- A játékvezető engedi a rúgás elvégzését.
- Ha a labda kapuba jut, gólt kell ítélni.
- Ha nem jut a kapuba, a rúgást meg kell ismételni.

Mindkét csapat játékosa szabálytalanságot követ el:

- a rúgást meg kell ismételni.

Ha a büntető elvégzése után:

A rúgó játékos (nem kézzel) másodszor is érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (ld. a 2. oldal).

A rúgó játékos szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (ld. a 2. oldal).

Az előrehaladó labdát külső személy vagy tárgy érinti:

- a rúgást meg kell ismételni.

A labda a keresztlécről, a kapufáról a játéktérre pattan, és ekkor érinti külső személy:

- a játékvezető megállítja a játékot,
- a játék labdaejtéssel folytatódik ott, ahol az érintés történt \* (ld. a 2. oldal).

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 15. SZABÁLY – A BEDOBÁS, OLDALRÚGÁS

A bedobás és oldalrúgás a játék újrakezdésének egyik módja.

Bedobásból vagy oldalrúgásból közvetlenül nem érhető el gól.

Bedobás vagy oldalrúgás ítélendő:

- amikor a labda akár a földön, akár a levegőben teljes terjedelmével áthalad az oldalon,
- arról a helyről, ahol keresztezte az oldalon,
- annak a csapatnak a javára, amelyiknek az ellenfele utoljára érintette.

---

### Végrehajtás

---

A labda elengedésének pillanatában a dobó játékosnak:

- arccal a játéktér felé kell fordulnia,
- mindkét lábának egy részével érintenie kell vagy az oldalon, vagy a játéktéren kívül a talajt,
- mindkét kezét használnia kell,
- a labdát hátulról a feje felett előrehozva kell bedobnia,
- az oldalon kívül, max. 1 méteren belül kell elvégezni a bedobást.

Az oldalrúgás szabályos végrehajtása:

- a labdának mozdulatlanul kell állnia az oldalon kívül,
- az oldalrúgást végző játékosnak az oldalon kívül kell állnia, arccal a játéktér felé kell fordulnia,
- az oldalon kívül, max. 1 méteren belül kell elvégezni az oldalrúgást.

A dobó, rúgó játékos nem érintheti ismét a labdát, mielőtt az más játékost érintett.

Minden ellenfél játékosnak a dobás, rúgás helyétől legalább 2 méterre kell állnia.

A labda azonnal játékban van, amint bekerült a játéktérre.

---

### Szabálysértések – Büntetések

---

Azok az esetek, amikor mezőnyjátékos dobja be a labdát:

Ha a labda játékba kerül, és a bedobó, rúgó játékos (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (ld. a 2. oldal).

Ha a labda játékba kerül és a dobó, rúgó játékos szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (ld. a 2. oldal).
- büntetőrúgás jár, ha a szabálytalanság a dobást, rúgást végző játékos büntetőterületén történt.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 15. SZABÁLY – A BEDOBÁS, OLDALRÚGÁS

---

### Szabálysértések – Büntetések (folytatás)

---

Amikor a kapus dobja be a labdát:

Amikor a labda játékba kerül, és a kapus (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (ld. a 2. oldal).

Amikor a labda játékba kerül, és a kapus szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- ha az eset a kapus büntetőterületén kívül történt, akkor közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára a szabálytalanság helyéről \* (ld. a 2. oldal),
- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha a szabálytalanság a kapus büntetőterületén történt, a szabadrúgást a büntetőterületet határoló vonalnak azon pontján végzik el, amelyik a legközelebb esik a szabálytalanság helyéhez \* (ld. a 2. oldal).

Ha az ellenfél sportszerűtlenül zavarja vagy akadályozza a dobó, rúgó játékost:

- sportszerűtlen magatartás miatt 2 perces időleges kiállításal történő figyelmeztetés jár.

E szabály más megsértése esetén:

- a bedobást, oldalrúgást az ellenfél végzi el.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 16. SZABÁLY – A KIRÚGÁS

A kirúgás a játék újratezdésének egyik módja.  
Kirúgásból közvetlenül gól érhető el az ellenfélle szemben.

Kirúgást vagy kapukidobást (11. szabály) lehet ítélni:

- amikor a labda utoljára támadójátékost érintett, majd teljes terjedelmével, akár a földön akár a levegőben áthalad a kapuvonalon, de nem esik gól a 10. szabály értelmében.

---

### Végrehajtás

---

- A kirúgást a védőcsapat bármelyik játékosa a büntetőterület bármelyik pontjáról elvégezheti.
- Az ellenfél játékosai a büntetőterületen kívül helyezkednek el, amíg a labda játékba nem kerül.
- A rúgó játékos csak akkor játszhatja meg ismét a labdát, ha az egy másik játékost érintett.
- A labda akkor van játékban, ha elrúgták, és közvetlenül elhagyta a büntetőterületet.

---

### Szabálysértések – Büntetések

---

Ha a labda nem került játékba, azaz nem hagyta el közvetlenül a büntetőterületet:

- a kirúgást meg kell ismételni.

Amikor a kirúgást mezőnyjátékos végzi el:

Ha a labda játékba kerül és a kirúgást végző játékos (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (ld. a 2. oldal).

Ha a labda játékba kerül és a rúgó játékos szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (ld. a 2. oldal).
- büntetőrúgás jár, ha a szabálytalanság a kirúgást végző játékos büntetőterületén történt.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 16. SZABÁLY – A KIRÚGÁS

---

### Szabálysértések – Büntetések (folytatás)

---

Amikor a kirúgást a kapus végzi el:

Ha a labda játékba kerül, és a kapus (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (ld. a 2. oldal).

Amikor a labda játékba kerül, és a kapus szándékosan kézzel érinti a labdát mielőtt az más játékost érintett:

- ha az eset a kapus büntetőterületén kívül történt, akkor közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára a szabálytalanság helyéről \* (ld. a 2. oldal),
- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára, ha a szabálytalanság a kapus büntetőterületén történt, a szabadrúgást a büntetőterületet határoló vonalnak azon pontján végzik el, amelyik a legközelebb esik a szabálytalanság helyéhez \* (ld. a 2. oldal).

E szabály más megsértése esetén:

- a kirúgást meg kell ismételni.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 17. SZABÁLY – A SZÖGLETRÚGÁS

A szögletrúgás a játék újrakezdésének egyik módja.  
Szögletrúgásból közvetlenül gól érhető el az ellenféllel szemben.

Szögletrúgást akkor kell ítélni:

- amikor a labda utoljára védőjátékost érintett, majd teljes terjedelmével, akár a földön akár a levegőben áthalad a kapuvonalon, de nem esik gól a 10. szabály értelmében.

---

### Végrehajtás

---

- A labdát a közelebb eső sarokpontra kell helyezni.
- **Az ellenfél játékosainak a sarokponttól 5 méter távolságban kell maradniuk, amíg a labda játékba nem kerül.**
- A rúgást a támadócsapat bármelyik játékosa elvégezheti.
- A labda akkor kerül játékba, amikor elrúgták és elmozdult.
- A szögletrúgást végző játékos csak akkor játszhatja meg ismét a labdát, amikor az egy másik játékost is érintett.

---

### Szabálysértések – Büntetések

---

Amikor a szögletrúgást mezőnyjátékos végzi el:

Ha a labda játékba kerül és a rúgást végző játékos (nem kézzel) érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (ld. a 2. oldal).

Ha a labda játékba kerül és a rúgást végző játékos szándékosan kézzel érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (ld. a 2. oldal).
- büntetőrúgás jár, ha a szabálytalanság a kirúgást végző játékos büntetőterületén történt.

# MOVLSZ - A KISPÁLYÁS LABDARÚGÁS JÁTÉKSZABÁLYAI 2010

## 17. SZABÁLY – A SZÖGLETRÚGÁS

---

### Szabálysértések – Büntetések (folytatás)

---

Amikor a szögletrúgást a kapus végzi el:

Ha a labda játékba kerül, és a kapus (nem kézzel) ismét érinti a labdát, mielőtt az más játékost érintett volna:

- közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára arról a helyről, ahol a szabálytalanság történt \* (ld. a 2. oldal).

Ha a labda játékba kerül, és a kapus szándékosan kézzel érinti a labdát mielőtt az más játékost érintett:

- ha az eset a kapus büntetőterületén kívül történt, akkor közvetlen szabadrúgás jár az ellenfél javára a szabálytalanság helyéről \* (ld. a 2. oldal),
- ha az eset a kapus büntetőterületén történt, akkor közvetett szabadrúgás jár az ellenfél javára a szabálytalanság helyéről \* (ld. a 2. oldal).

E szabály más megsértése esetén:

- a szögletrúgást meg kell ismételni.